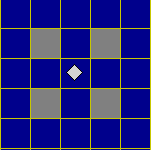
**Линейные алгоритмы**

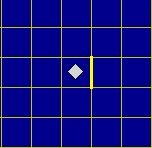
Самый простой вид алгоритма. Он представляет собой последовательность действий, выполняемых непрерывно, одно за другим в том же порядке, в котором они расположены в алгоритме.

Пример 1 Считая, что РОБОТ находится в центре поля, закрасим квадрат, размер которого 2Х2 клетки, в любом месте поля.

Пример 2 Составьте программу, которая закрашивает выделенные клетки и возвращает РОБОТА в исходное положение.



Пример 3 Необходимо составить программу, которая переместит РОБОТА на противоположную сторону стены с минимальным количеством шагов.



Пример 4 Составьте программу, которая приведет РОБОТА по лабиринту из начального положения в клетку В. Не забудьте перед началом выполнения программы создать необходимую стартовую обстановку.

